

Traveller

Name _____

Beschreibung _____

Beruf _____ Alter ____ Geburtswelt _____ Credits _____

Besitz _____ Vermögen _____

Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke ○○○○○○○○ **Intelligenz** ○○○○○○○○

Geschick ○○○○○○○○ **Bildung** ○○○○○○○○

Ausdauer ○○○○○○○○ **Sozialstatus** ○○○○○○○○

Alleskönner:

Untrainiert: (-3)

Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation	Händler	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen	Biologie	Segeln
Kondition	Energiewaffen	Genetik	U-Boote
Koordination	Projektile	Geologie	Sozialwissenschaften
Kraft	_____	_____	Archäologie
Computer	Handwerk & Technik	Navigation	Geschichte
Hacken	_____	Null-G	Ökonomie
Diplomatie	Ingenieur	Raumpilot	Philosophie
Einschüchtern	Lebenserhaltung	Beiboote	Psychologie
Elektronik	Manöverantrieb	Raumschiffe	_____
Fernsteuerung	Reaktor	Große Schiffe	Späher
Kommunikation	Sprungantrieb	Raumanzug	Sprachen
Sensoren	Kunst & Musik	Raumkampf	_____
Ermitteln	Klavier	Türme	Sprengstoff
Fahren	_____	Orbital	Steward
Baufahrzeuge	_____	Schilde	Taktik
Kettenfahrzeuge	Mechanik	Hauptwaffen	Tiere
Radfahrzeuge	Medizin	Recht	Abrichten
_____	Nahkampf	Robotik	Reiten
Fliegen	Klingen	Schleichen	Tiermedizin
Antigrav	Natürlich	Schwere Waffen	Überreden
Rotor	Schlagwaffen	Artillerie	Unterwelt
Tragflächen	Unbewaffnet	Tragbare	Bestechen
_____	_____	Fahrzeug	Fälschen
			Wildnis

Traveller

Name **Joseph Bogie**

Beschreibung _____

Beruf **Buchhalter** Alter **34** Geburtswelt _____ Credits **1000**

Besitz **Springmesser, Totschläger** _____ Vermögen _____

Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke **7**

Intelligenz **10**

Geschick **8**

Bildung **9**

Ausdauer **5**

Sozialstatus **7**

46

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Administration 1	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel	Physik	Motorboote
Astrogation	Händler 1	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen 0	Biologie	Segeln
Kondition	Energiewaffen	Genetik	U-Boote
Koordination	Projektile 1	Geologie	Sozialwissenschaften
Kraft	_____	_____	Archäologie
Computer 1	Handwerk & Technik	Navigation	Geschichte
Hacken	_____	Null-G	Ökonomie
Diplomatie	Ingenieur	Raumpilot	Philosophie
Einschüchtern	Lebenserhaltung	Beiboote	Psychologie
Elektronik	Manöverantrieb	Raumschiffe	_____
Fernsteuerung	Reaktor	Große Schiffe	Späher
Kommunikation	Sprungantrieb	Raumanzug	Sprachen
Sensoren	Kampfanzug	Raumkampf	_____
Ermitteln	Kunst & Musik	Türme	Sprengstoff
Fahren	Klavier	Orbital	Steward 1
Baufahrzeuge	_____	Schilde	Taktik
Kettenfahrzeuge	_____	Hauptwaffen	Tiere
Radfahrzeuge	Mechanik	Recht 2	Abrichten
_____	Nahkampf 0	Robotik	Reiten
Fliegen	Klingen 1	Schleichen 1	Tiermedizin
Antigrav	Natürlich	Schwere Waffen	Überreden 1
Rotor	Schlagwaffen 1	Artillerie	Unterwelt 1
Tragflächen	Unbewaffnet	Tragbare Fahrzeug	Bestechen 2
_____	_____	_____	Fälschen 2
			Wildnis

Traveller

Name **Vaas Montenegro**

Beschreibung _____

Beruf **Raumfährentechniker** Alter **30** Geburtswelt _____ Credits **100**

Besitz **Hackertools, Pistole** _____ Vermögen _____

Pension _____

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

-3 -2 -1 0 +1 +2 +3
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Stärke **7**

Intelligenz **10**

Geschick **9**

Bildung **9**

Ausdauer **6**

Sozialstatus **6**

47

Alleskönner: 0

Untrainiert: -3

Alleskönner: 0		Untrainiert: -3	
Administration	Geselligkeit	Naturwissenschaften	Seefahrt
Anführer	Glücksspiel 1	Physik	Motorboote
Astrogation	Handeln 1	Chemie	Große Schiffe
Athletik	Handfeuerwaffen 0	Biologie	Segeln
Kondition	Archaisch	Genetik	U-Boote
Koordination	Energiewaffen	Geologie	Sozialwissenschaften
Kraft	Projektile 1		Archäologie
Computer 1	Handwerk & Technik	Navigation	Geschichte
Hacken 2		Null-G	Ökonomie
Diplomatie	Ingenieur 0	Raumpilot	Philosophie
Einschüchtern	Lebenserhaltung	Beiboote	Psychologie
Elektronik 0	Manöverantrieb	Raumschiffe	
Fernsteuerung	Reaktor	Große Schiffe	Späher
Kommunikation	Sprungantrieb	Raumanzug	Sprachen
Sensoren 1	Kampfanzug	Raumkampf	
Ermitteln	Kunst	Türme	Sprengstoff
Fahren	Klavier	Orbital	Steward 1
Baufahrzeuge		Schilde	Taktik
Kettenfahrzeuge		Hauptwaffen	Tiere
Radfahrzeuge	Mechanik	Recht 1	Abrichten
	Nahkampf 0	Robotik	Reiten
Fliegen	Klingen	Schleichen	Tiermedizin
Antigrav	Natürlich	Schwere Waffen	Überreden
Rotor	Schlagwaffen	Artillerie	Unterwelt 2
Tragflächen	Unbewaffnet 1	Tragbare Fahrzeug	Bestechen 2
			Fälschen
			Wildnis

Mal Reynolds – Kommandant, Pilot

Kapitänleutnant a.D. 7769A8=47 Alter 42 5 000 Credits, Pistole, Galauniform
Alleskönner 1, Administration 2, Anführer 1, Astrogation 1, Computer 1, Projektil 1,
Klingen 1, Null-G 1, Beiboote 1, Raumschiffe 2, Große Schiffe 1, Raumanzug 1,
Raumkampf 0, Späher 1, Taktik 1 16,5

Simon Tam – Bordarzt

Stabsarzt a.D. 7A88A9=52 Alter 34 25 000 Credits, Notarzkoffer, Sportpistole, Florett
Anführer 1, Tragflächen 1, Geselligkeit 1, Glücksspiel 1, Projektil 1, Klavier 1, Klingen 1,
Medizin 3, Segeln 1, Philosophie 1 12

Kaylee Frye – Bordingenieur

Erkunder 7A5A97=47 Alter 34 500 Credits, Persönlicher Roboter, Renndrohne
Alleskönner 2, Astrogation 1, Computer 1, Lebenserhaltung 1, Manöverantrieb 1,
Reaktor 1, Sprungantrieb 1, Mechanik 1, Null-G 1, Beiboote 1, Raumanzug 1, Robotik 1 13

Joseph Bogie – Buchhalter (Aufträge, Steward)

Bergbau Agent 785A97=46 Alter 34 1000 Credits, Springmesser, Totschläger
Administration 1, Computer 1, Händler 1, Projektil 1, Klingen 1, Schlagwaffen 1,
Recht 2, Schleichen 1, Steward 1, Überreden 1, Unterwelt 1, Fälschen 2, Bestechen 2 16

Vaas Montenegro – Raumfährentechniker [Schmuggler] (Sensoren, Steward)

Handelsmarine 796A96=47 Alter 30 100 Credits, Hackertools, Pistole
Computer 1, Hacken 2, Sensoren 1, Glücksspiel 1, Händler 1, Projektil 1, Ingenieur 0,
Unbewaffnet 1, Recht 1, Steward 1, Unterwelt 2, Bestechen 2 14,5

Jayne Cobb – Söldner (Turmwaffen, Kampf)

Armee-Sergant a.D. B9A765=48 Alter 30 100 Credits, Energiepistole, Kampfanzug
Anführer 0, Athletik 1, Kraft 1, Einschüchtern 1, Radfahrzeuge 1, Energiewaffen 1, Projektil 1,
Mechanik 1, Unbewaffnet 1, Turmwaffen 1, Tragbare 1, Sprengstoff 1, Taktik 1,
Überreden 1, Wildnis 1 14,5